

Formation d'informatique
par Actic asbl, en novembre/décembre 2017

Travail en réseau à distance et nouvelles technologies

JOUR 1													
SA 02/12		D	L	M	M	J	V	SA 09/12	DI 10/12				
I	II							I	II			9h15 → 10h45	11h00 → 12h30
III	IV							III	IV			14h00 → 15h30	16h00 → 17h30

J1-I

INTRODUCTION

Présentation et mise en contexte de la formation

Réflexions préalables sur les questionnements éthiques que soulève l'outil informatique

Parti pris dans le cadre de la formation

Tour de table des attentes

Observons comment on travaille en groupe

J1-II

LOCAL

L'écosystème informatique domestique :

Mon ordinateur, ses composants et périphériques

Environnements logiciels

Rangement des données

Mon ordinateur, dans l'espace du réseau local

Comment protéger mes données ?

J1-III

ATELIER TP 1

Gestion des mots de passe

Manipulations autour du filesystème

Connexions sur le LAN

Gestion des backups

Dépannage (*)

(*) assistance et dépannages personnalisés pendant l'atelier

J1-IV

INTERNET

Comment fonctionne internet ?

L'infrastructure physique

L'architecture des réseaux

La couche application

Le protocole HTTP

Autres Standards du web

HTTPS

J2-I

INTERNET

Des OUTILS sur internet. oui, mais lesquels ? pour faire quoi, et comment les choisir ?

Constantes d'usages et de procédures

Données personnelles et vie privée

Les outils collaboratifs de framasoft, présentation

J2-II

INTERNET

Le CLOUD, mon espace de travail en ligne

Synchronisation locale

Caldav et cardav

Comment partager de l'information ?

J2-III

ATELIER TP 2

Utilisation pratique du cloud

Installation du client (*)

Gérer ses partages

Gérer ses contacts et son agenda

Utilisation pratique des outils framasoft

Utilisation concrète du pad

J2-IV

INTERNET

PUBLIER en ligne

Se familiariser avec les interfaces de publication

Méthodologie éditoriale

Mise en forme du contenu

Contenus graphiques

Incrustation web 2.0

J3-I

INTERNET

Les OUTILS de messagerie

Les OUTILS de télécommunication audio et vidéo

Présentation du jeu de rôle, principe, règles et scénario

J3-II

ATELIER TP 3

jeu de rôle en groupe

scénario partie 1

Deux groupes de joueurs, séparés physiquement dans des locaux différents, doivent utiliser internet pour structurer et organiser une réflexion, qui mènera à la préparation d'une action.

J3-III

ATELIER TP 4

jeu de rôle en groupe

scénario partie 2

On introduit différents éléments de hasard au fil du jeu. Les groupes s'adaptent et font évoluer la situation.

J3-IV

CONCLUSION

Débriefing du jeu de rôle

Discussion critique sur les potentiels et les limites des outils

Conclure la journée et la formation.